**История игры**

Игра 2D, разные виды противников, наш главный герой защитник деревни, днем жители деревни рассказывают историю мира игры, ты можешь закупать у них оружия, и они будут рассказывать про мир в котором они живут, днем все жители выходят, а ночью жители прячутся по домам, и ты защитник деревне…

Тестовое название игры: caretaker, forest runner.

У главного героя шизофрения, ещё у него богатая фантазия посмотрим куда его это приведёт.

**День 1**

Игра начинается с того, что мы бежим по лесу (раненые) ночью, отбиваемся от врагов, мы все бежим и бежим по лесу, потом в какой-то момент видим призрака и бежим за ним, главный герой говорит мне нужны ответа, призрак говорит что тебе стоит поговорить с кузнецом, он в деревне напротив, главный герой вбегает в деревню, он темная и жуткая в деревне он отбивается от полчище зомби, потов в конце битвы от изнеможения падает.

**День 2**

Просыпается утром, жители его благодарят, в деревне идет снег, он ходит по деревни, и расспрашивает жителе где кузнец, главный герой находит записку от кузнеца, что он пошел на рыбалку, наш главный герой идет искать кузнеца, по пути он встречает загадки которые решает, и так больше узнает о мире игры, главный герой находит кузнеца на рыбалке, кузнец рассказывает что хочет сбежать из этой деревни, потому что там происходить что-то странное, Голос за кадром: „Возможно это начало интересной дружбы, кто знает…”